Actividad 3: Código fuente, objeto y ejecutable y Máquina virtual

1.- ¿En qué consiste el código fuente de un programa?

**El texto y las intrucciones que escriben los humanos para crear un programa**

2.- ¿Para qué sirven los compiladores y los intérpretes?

**Ambos son traductores que traducen el codigo fuente a codigo maquina**

¿En qué se diferencian?

**Un compilado genera un codigo intermedio llamado codigo objeto que luego se ejecuta, mientras que un interprete no genera ningun archivo si no que ejecuta el codigo direcctamente**

3.- ¿Qué dos tipos de máquinas virtuales existen y en qué se diferencian?

**De sistema y de proceso, de proceso por ejemplo la JRE de java**

¿Qué tipo de máquina virtual es la máquina virtual de Java?

**Maquina virtual de proceso**

4.- ¿Cuál es el cometido de la máquina virtual de Java?

**Ejecutar codigo class** **de java**